

新たな知と方法を生む地方創生セミナー

地域力創造 大学校® カンファレンス

— 私たちのはたらき方の
これからを考える —

Day1 | 13:00-17:15
at UNIVERSITY of CREATIVITY(赤坂、東京)

開講式・チェックイン

講義「地域力創造大学校のエッセンス」

地域活性化センター常任顧問 椎川忍

トークセッション「理想の働き方ってどんなもの？」

パネリスト

地域活性化センターフェロー 前神有里

群馬県庁GINGHAMコミュニティマネージャー 川村佳恵

UNIVERSITY of CREATIVITY 大里学

参加者交流会

Event Date

10/26(thu) - 27 (fri)

Seminar Overview

私たちのはたらき方には、多くの課題があります。例えば「ウェルビーイング」という言葉も浸透してきた現在、よりよい、理想のはたらき方はどのようなものでしょうか。またどのように、その理想に近づくことができるでしょうか。本セミナーでは、様々な講師とともに新たなアイデアを話し合い、また参考となるオフィスやワークを実際に体感しながら、これからのヒントを探します！

Day2 | 8:45-16:00
at 地域活性化センター (日本橋、東京) etc.

視 察：ITOKI TOKYO XORK 見学・社員意見交換

ワーク：パーソル総合研究所・東京都市大学共同開発

“はたらくWell-being”体験対話型ゲーム実践

ワーク：「あなたにとっての「はたらく」を考える」

コーディネーター

地域活性化センターフェロー 前神有里・戸田裕昭

Fee

一般現地 ¥25,000

学生/OB等 ¥5,000

ONLINE※ ¥5,000

※初日のみ参加となります

ApplyHere!



講義：地域力創造大学のエッセンス

スピーカー 地域活性化センター常任顧問・地域力創造大学校長 椎川 忍
モデレーター 地域活性化センターフェロー 前神 有里

地域力創造大学校カンファレンスの基調講演です。地域活性化センターが掲げる「地域力創造大学校」が目指すものがどのようなものか、今年6月まで長らくセンターの理事長を務め、地域力創造大学校の校長を担う椎川氏が、地域力創造大学校の構築、人・仕組みともどもの育成に長年関わった知見から、そのエッセンスを概説します。

トークセッション：理想のはたらき方ってどんなもの？

パネリスト 地域活性化センターフェロー 前神 有里
群馬県庁GINGHAMコミュニティマネージャー 川村 佳恵
UNIVERSITY of CREATIVITY 大里 学

新たに求められるものが多々ある中、はたらき方にはどのようなポイントがあるのか。「オフィス」「組織形態」のようなハードだけでなく、どのような視点をもって働くか、職員同士あるいは地域との間でどのような関係性を築くかといった、ひろく捉えた「はたらく環境」の理想像について、登壇者・参加者で話し合います。

グループワーク：あなたにとっての「はたらき方」を考える

コーディネーター 地域活性化センターフェロー 前神 有里・戸田 裕昭

良いはたらき方にはどのような要素が大切なのか、環境づくり、関係づくりなど様々な視点で見えてきました。まとめとなるこのグループワークでは、そうした様々な視点を踏まえて、あなた自身のはたらき方はどのようなものが理想なのか、それを実現するために何ができるのかについて、参加者同士で話し合います。

Venue & Program | 関連施設/プログラムの紹介

UNIVERSITY of CREATIVITY



UoCは「We are ALL born Creative. すべてのニンゲンは生まれながらにして創造的である」を理念に、年齢や職業を問わずすべてのひとに開かれた創発プラットフォームです。

専門性の高い研究員やデザイナーや文化人が、「AIと共創する創造力」「サステナビリティを生む創造力」「ポストコロナサエティを生む創造力」など10の分野に分かれて個別研究します。

ソーシャルマルシェ&キッチン GINGHAM



群馬県庁内にあるGINGHAM（ギンガム）は誰もがご機嫌になれる、空の上のまちのような空間です。

マルシェで買い物を楽しんだり、広いキッチンで料理を作ったり、広

でのんびりくつろいだり。新たな仲間とつながって、やってみてみたかったイベントだって実現できるかも。大人も子どもも同じ空間で楽しめる、それがGINGHAMです。

ITOKI TOKYO XORK



ITOKI TOKYO XORKは、イトーキが2018年秋に首都圏のオフィスを集約し、日本橋に移転した新本社オフィスです。これまでの働き方「WORK」を次

の次元へと進化させるため、Wに続くXと掛け合わせています。イトーキが考える新しい働き方とそれを実現する為のオフィスであり、社員自ら体現しながら提案します。

“はたらくWell-being”体験対話型ゲーム -いいゆ-



架空の温泉旅館の従業員になり、仲間が打ち明ける仕事上の「もやもや」を聴き、はたらくWell-beingをより良くするための声がけをする対話型

ゲームです。日常での業務上の役割から離れ、自身をふり返ったり他者のはたらくWell-beingを想像でき、職場のWell-beingにつながる関わり方の探求機会となります。